

A bowhunter in camouflage gear, including a cap and a backpack, is standing in a forest. The hunter is holding a bow and looking towards the right. The background is a dense forest with trees and foliage.

# 3D

# BOWHUNTER TARGU-MUREȘ

CONCURS DE TIR CU ARCUL PE TINTE ANIMALE  
**REGULAMENT**



# REGULAMENT

Distanțele maxime de tragere la toate rundele sunt următoarele:

Adulți – 60 yarzi (54,864 metri),

Juniori – 50 yarzi (45,72 metri);

Copii – 30 yarzi (27,432 metri).

În toate aceste runde pot fi aranjate trasee a câte 28 de ținte animal 3d.

Țintele 3d vor fi poziționate astfel încât zona de scor să fie vizibilă din poziția de tragere.

Primul arcaș din grup va trage la prima țintă fiind urmat de către ceilalți arcași din grup în ordinea împărțirii lor de către organizator.

La următoarea țintă tragerea se va face conform ordinii date de către arcașul care notează scorul.

Dacă săgeata lovește coarnele sau copitele animalului nu se consideră punct (M).

De asemenea, dacă săgeata lovește piatra, trunchiul de copac sau alte elemente ale țintei care nu fac parte din corpul animalului, nu se consideră punct (M).

# DIVIZII

|                          | BBC | FSC | FU | BHC | BL | BU | BBR | BHR | FSR | LB | HB |
|--------------------------|-----|-----|----|-----|----|----|-----|-----|-----|----|----|
| arrow speed max 300 fps  | ●   | ●   | ●  | ●   | ●  | ●  | ●   | ●   | ●   | ●  | ●  |
| <= 12 inch stabilizer    | ●   | ●   | ●  | ●   | ●  | ●  | ●   | ●   | ●   |    |    |
| > 12 inch stabilizer     | ●   | ●   | ●  |     |    |    | ●   |     | ●   |    |    |
| sliding sight            |     | ●   | ●  |     |    |    |     |     | ●   |    |    |
| scope                    |     | ●   | ●  |     |    |    |     |     | ●   |    |    |
| level                    | ●   | ●   | ●  |     |    |    | ●   |     | ●   |    |    |
| clicker                  | ●   | ●   | ●  |     |    |    | ●   |     | ●   |    |    |
| 1-3 pin sight            |     | ●   | ●  |     |    |    |     |     | ●   |    |    |
| 4-5 pin sight            |     | ●   | ●  |     | ●  | ●  |     |     | ●   |    |    |
| arrow rest               | ●   | ●   | ●  | ●   | ●  | ●  | ●   | ●   | ●   |    |    |
| peep sight               |     | ●   | ●  |     | ●  | ●  |     |     | ●   |    |    |
| kisser button            |     | ●   | ●  |     | ●  | ●  |     |     | ●   |    |    |
| fixed nock locators      | ●   | ●   | ●  | ●   | ●  | ●  | ●   | ●   | ●   | ●  | ●  |
| release aid              |     |     | ●  |     |    | ●  |     |     |     |    |    |
| tab or glove             | ●   | ●   | ●  | ●   | ●  | ●  | ●   | ●   | ●   | ●  | ●  |
| string sillencer         | ●   | ●   | ●  | ●   | ●  | ●  | ●   | ●   | ●   | ●  |    |
| plastic vanes            | ●   | ●   | ●  | ●   | ●  | ●  | ●   | ●   | ●   |    |    |
| feather vanes            | ●   | ●   | ●  | ●   | ●  | ●  | ●   | ●   | ●   | ●  | ●  |
| string walk              | ●   | ●   | ●  |     |    |    | ●   |     | ●   |    |    |
| index finger touch arrow | ●   | ●   | ●  | ●   | ●  | ●  | ●   | ●   | ●   |    |    |
| mediterranean loose      | ●   | ●   | ●  | ●   | ●  | ●  | ●   | ●   | ●   | ●  | ●  |
| aluminium carbon arrows  | ●   | ●   | ●  | ●   | ●  | ●  | ●   | ●   | ●   |    |    |
| wooden arrows            |     |     |    |     |    |    |     | ●   |     | ●  | ●  |

● Allow but not seen as standard

● Either/or. NOT both

● Level & Clicker NOT above the arrow



## GRUPAREA TINTELOR 3D PE DIMENSIUNI

Tintele 3D vor fi grupate pe dimensiuni folosind urmatoarea ecuatie:  
Se masoara diametrul vertical al celor doua sau trei zone definite de scor/zonele din centrul zonelor de scor/

Avand aceste masuri, tintele vor impartite in urmatoarele grupuri de dimensiuni:

| Marime/Grup | Dimensiunea A                    |
|-------------|----------------------------------|
| Grup 1      | > 250 mm (> 9 7/8 ")             |
| Grup 2      | 201 – 250 mm (7 15/16 – 9 7/8 ") |
| Grup 3      | 150 – 200 mm (5 15/16 – 7 7/8 ") |
| Grup 4      | < 150 mm (< 5 15/16 ")           |

## DISTANTELE MAXIME DE TRAGERE

Distanța maximă de tragere este stabilită în funcție de dimensiunea țintei și de vârsta concurentului, după cum urmează:

| Grupul de ținte | Numarul de ținte grup | Distanța maximă (yards)             |         |       |
|-----------------|-----------------------|-------------------------------------|---------|-------|
|                 |                       | Veterani<br>Adulți<br>Adulți tineri | Juniori | Copii |
| 1               | 3                     | 60                                  | 50      | 30    |
| 2               | 3                     | 45                                  | 45      | 25    |
| 3               | 4                     | 35                                  | 35      | 20    |
| 4               | 4                     | 20                                  | 20      | 10    |

# RUNDA STANDARD

Runda Standard – distante necunoscute – 2 sageți

Doua sageți:

1 sageata – marcata cu o linie;

2 sageata – marcata cu doua linii.

Puncteaza ambele sageți.

Punctaj:

10 pct. – zona Kill;

8 pct. – zona Vital;

5 pct. – zona Wunded



- Kill Zone
- Vital Zone
- Wound Zone

RUNDA

# UNMARKED ANIMAL

Runda Unmarked Animal – distante necunoscute

Trei sageți:

- 1 sageata – marcata cu o linie;
- 2 sageata – marcata cu doua linii;
- 3 sageata – marcata cu trei linii.

Puncteaza doar prima sageata care loveste tinta

Punctaj:

prima sageata  
20 pct. – zona Kill;  
18 pct. – zona Wunded;

a doua sageata  
16 pct. – zona Kill;  
14 pct. – zona Wunded;

a treia sageata  
12 pct. – zona Kill;  
10 pct. – zona Wunded.



# RUNDA HUNTING

Runda Hunting – distante necunoscute – o sageata

Punctaj:

20 pct. – zona Kill;

16 pct. – zona Vital;

10 pct. – zona Wounded.



# FISE DE SCOR



| 3D Standard              |           |                   |           |           |           |                          |           |           |           |           |           |   |   |
|--------------------------|-----------|-------------------|-----------|-----------|-----------|--------------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|---|---|
| Name:                    |           | Registration No.: |           |           |           |                          |           |           |           |           |           |   |   |
| Style:                   |           | Date:             |           |           |           |                          |           |           |           |           |           |   |   |
| Rank: 3D-STANDARD        |           |                   |           |           |           | Range name:              |           |           |           |           |           |   |   |
| Standard Unit 1          |           |                   |           |           |           | Standard Unit 2          |           |           |           |           |           |   |   |
| Target No.               | 1st Arrow | 2nd Arrow         | 3rd Arrow | 4th Arrow | 5th Arrow | Target No.               | 1st Arrow | 2nd Arrow | 3rd Arrow | 4th Arrow | 5th Arrow |   |   |
| Carried over from unit 1 |           |                   |           |           |           | Carried over from unit 1 |           |           |           |           |           |   |   |
| 1                        | 10        | 8                 | 5         | 10        | 8         | 5                        | 15        | 10        | 8         | 5         | 10        | 8 | 5 |
| 2                        | 10        | 8                 | 5         | 10        | 8         | 5                        | 16        | 10        | 8         | 5         | 10        | 8 | 5 |
| 3                        | 10        | 8                 | 5         | 10        | 8         | 5                        | 17        | 10        | 8         | 5         | 10        | 8 | 5 |
| 4                        | 10        | 8                 | 5         | 10        | 8         | 5                        | 18        | 10        | 8         | 5         | 10        | 8 | 5 |
| 5                        | 10        | 8                 | 5         | 10        | 8         | 5                        | 19        | 10        | 8         | 5         | 10        | 8 | 5 |
| 6                        | 10        | 8                 | 5         | 10        | 8         | 5                        | 20        | 10        | 8         | 5         | 10        | 8 | 5 |
| 7                        | 10        | 8                 | 5         | 10        | 8         | 5                        | 21        | 10        | 8         | 5         | 10        | 8 | 5 |
| 8                        | 10        | 8                 | 5         | 10        | 8         | 5                        | 22        | 10        | 8         | 5         | 10        | 8 | 5 |
| 9                        | 10        | 8                 | 5         | 10        | 8         | 5                        | 23        | 10        | 8         | 5         | 10        | 8 | 5 |
| 10                       | 10        | 8                 | 5         | 10        | 8         | 5                        | 24        | 10        | 8         | 5         | 10        | 8 | 5 |
| 11                       | 10        | 8                 | 5         | 10        | 8         | 5                        | 25        | 10        | 8         | 5         | 10        | 8 | 5 |
| 12                       | 10        | 8                 | 5         | 10        | 8         | 5                        | 26        | 10        | 8         | 5         | 10        | 8 | 5 |
| 13                       | 10        | 8                 | 5         | 10        | 8         | 5                        | 27        | 10        | 8         | 5         | 10        | 8 | 5 |
| 14                       | 10        | 8                 | 5         | 10        | 8         | 5                        | 28        | 10        | 8         | 5         | 10        | 8 | 5 |

Inscrieți valoarea corectă a săgeții.

Scorul a fost verificat și semnat.

Archery Shop

Score 1

Depuneți aceasta fișă de punctaj la comitetul de organizare la sfârșitul rundei.

| Unmarked Animal          |           |                   |           |           |           |                          |           |           |           |           |           |    |    |
|--------------------------|-----------|-------------------|-----------|-----------|-----------|--------------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|----|----|
| Name:                    |           | Registration No.: |           |           |           |                          |           |           |           |           |           |    |    |
| Style:                   |           | Date:             |           |           |           |                          |           |           |           |           |           |    |    |
| Rank: Unmarked Animal    |           |                   |           |           |           | Localitatea:             |           |           |           |           |           |    |    |
| Standard Unit 1          |           |                   |           |           |           | Standard Unit 2          |           |           |           |           |           |    |    |
| Target No.               | 1st Arrow | 2nd Arrow         | 3rd Arrow | 4th Arrow | 5th Arrow | Target No.               | 1st Arrow | 2nd Arrow | 3rd Arrow | 4th Arrow | 5th Arrow |    |    |
| Carried over from unit 1 |           |                   |           |           |           | Carried over from unit 1 |           |           |           |           |           |    |    |
| 1                        | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 15        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 2                        | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 16        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 3                        | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 17        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 4                        | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 18        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 5                        | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 19        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 6                        | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 20        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 7                        | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 21        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 8                        | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 22        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 9                        | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 23        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 10                       | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 24        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 11                       | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 25        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 12                       | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 26        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 13                       | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 27        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 14                       | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 28        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |

Inscrieți valoarea corectă a săgeții.

Scorul a fost verificat și semnat.

Archery Shop

Score 1

Depuneți aceasta fișă de punctaj la comitetul de organizare la sfârșitul rundei.

| 3D - Hunting             |           |                   |           |           |           |                          |           |           |           |           |           |    |    |
|--------------------------|-----------|-------------------|-----------|-----------|-----------|--------------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|----|----|
| Name:                    |           | Registration No.: |           |           |           |                          |           |           |           |           |           |    |    |
| Style:                   |           | Date:             |           |           |           |                          |           |           |           |           |           |    |    |
| Rank: 3D-Hunting         |           |                   |           |           |           | Localitatea:             |           |           |           |           |           |    |    |
| Standard Unit 1          |           |                   |           |           |           | Standard Unit 2          |           |           |           |           |           |    |    |
| Target No.               | 1st Arrow | 2nd Arrow         | 3rd Arrow | 4th Arrow | 5th Arrow | Target No.               | 1st Arrow | 2nd Arrow | 3rd Arrow | 4th Arrow | 5th Arrow |    |    |
| Carried over from unit 1 |           |                   |           |           |           | Carried over from unit 1 |           |           |           |           |           |    |    |
| 1                        | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 15        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 2                        | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 16        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 3                        | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 17        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 4                        | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 18        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 5                        | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 19        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 6                        | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 20        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 7                        | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 21        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 8                        | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 22        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 9                        | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 23        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 10                       | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 24        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 11                       | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 25        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 12                       | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 26        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 13                       | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 27        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |
| 14                       | 20        | 18                | 16        | 14        | 12        | 10                       | 28        | 20        | 18        | 16        | 14        | 12 | 10 |

Inscrieți valoarea corectă a săgeții.

Scorul a fost verificat și semnat.

Archery Shop

Score 1

Depuneți aceasta fișă de punctaj la comitetul de organizare la sfârșitul rundei.